

---

# REGOLAMENTO LEGA MATTOCALCIO

---

## SOMMARIO

1. La Lega mattocalcio .....	2
1.1 Il Ciclo.....	2
1.2 Scudetto Mattocalcio.....	2
1.3 Naitro League.....	2
1.4 Mattocalcio Cup.....	3
1.5 Coppa Fenice .....	3
1.6 Coppa delle Coppe Mattocalcio.....	4
2. Sistema Finanziario .....	5
2.1 Quota associativa.....	5
2.2 Premi in dobloni.....	5
2.3 Premi in crediti.....	5
3. Rosa .....	6
3.1 Primavera.....	7
4. Ingaggi e mercato .....	7
4.1 Rinnovo e asta di inizio ciclo.....	8
4.2 Draft di inizio stagione.....	8
4.3 Asta di riparazione .....	9
4.4 Scambi.....	9
4.5 Contratti di prestazione occasionale (voucher).....	10
4.6 Svincoli.....	10
5. Formazione in partita .....	11
5.1 Cambio modulo .....	11
5.2 Partite rinviate e sistema SAI.....	11
5.3 Multe e penalità.....	12
6. Calcolo dei punti .....	12
7. Ritiri ed espulsioni dei fantallenatori.....	13
8. Circolari .....	13
9. Direttivo Lega Mattocalcio .....	13

## 1. LA LEGA MATTOCALCIO

La Lega prevede cicli quadriennali e ospita cinque tornei: il principale è lo Scudetto Mattocalcio, la Naitro League, la Mattocalcio Cup, la Coppa della Fenice che si tiene solo il primo anno di ogni nuovo ciclo e la Coppa delle Coppe Mattocalcio che va in scena nelle tre stagioni successive.

### 1.1 Il Ciclo

La Lega Mattocalcio prevede la formula continuativa per cicli di quattro stagioni, al termine dei quali viene effettuato un azzeramento dei crediti e delle rose (con modalità ed eccezioni che saranno trattate nel paragrafo 3.1).

### 1.2 Scudetto Mattocalcio

◆ Questo torneo si svolge come campionato regolare a scontri diretti. Il calendario normalmente prevede trentasei giornate sorteggiate automaticamente dal sito [leghe.fantacalcio.it](http://leghe.fantacalcio.it). I gol fatti vengono contati in base alla somma totale dei voti e degli eventuali bonus o malus ottenuti dai giocatori schierati in campo.

◆ La classifica è determinata dai seguenti parametri: 3 punti in caso di vittoria, 1 in caso di pareggio, 0 in caso di sconfitta.

◆ In caso di parità di punti in classifica, le posizioni saranno determinate dai seguenti parametri, nell'ordine:

- 1- Classifica avulsa (Scontri Diretti)
- 2- Gol fatti
- 3- Posizione in classifica nella Naitro League
- 4- Gol fatti negli scontri diretti
- 5- Lancio della Monetina

### 1.3 Naitro League

(Memorial Naitro – perché non perdoniamo ma neanche dimentichiamo)

◆ Questo torneo si svolge con la formula "Uno contro Tutti", consiste quindi in una classifica che premia la squadra che ha ottenuto la somma voti più alta rispetto alle altre.

◆ In caso di parità al primo posto in classifica i premi saranno spartiti tra le squadre vincitrici.

## 1.4 Mattocalcio Cup

◆ Questo torneo si svolge con la formula dell'eliminazione diretta (con le stesse regole di conteggio dello Scudetto). Si prevede un girone preliminare solo andata, a cui accederanno le ultime 4 squadre classificate nel torneo Scudetto Mattocalcio al termine della giornata antecedente all'asta di riparazione. Le prime due classificate otterranno l'accesso alla fase ad eliminazione diretta, dove verranno sorteggiate casualmente assieme alle altre sei squadre già qualificate. La fase ad eliminazione diretta si svolgerà con quarti, semifinali e finale, tutte ad andata e ritorno.

◆ Nel girone dei preliminari la classifica è determinata dai parametri da scudetto: 3 punti in caso di vittoria, 1 in caso di pareggio, 0 in caso di sconfitta. In caso di parità di punti in classifica, le posizioni saranno determinate dai seguenti parametri, nell'ordine:

1 – Gol fatti nel girone

2 – Punti totali fatti nelle tre partite del girone

3 – Scontro diretto

4 – Lancio della Moneta

◆ Il punteggio di una formazione sarà lo stesso ottenuto nella contemporanea partita dello Scudetto Mattocalcio.

◆ In caso di parità nella somma dei risultati di andata e ritorno, si utilizzeranno i calci di rigore. Ogni allenatore prima di ogni partita di ritorno della fase finale è tenuto a pubblicare sul gruppo Whatsapp del fantacalcio, oppure privatamente agli amministratori, una lista di 11 rigoristi, in cui saranno presenti i titolari (o gli eventuali sostituti) della squadra. Questi undici rigoristi si sfideranno con quelli della squadra avversaria in 5 rigori, in caso di parità si andrà ad oltranza. Il rigore è da considerarsi segnato se il giocatore inserito nella lista prende un voto maggiore o uguale a 6, sbagliato se minore di 6. Si utilizzeranno i voti dei giocatori senza prendere in considerazione bonus e malus. In caso di parità anche dopo il secondo giro di rigori, il voto minimo in pagella necessario per segnare un rigore si alzerà, in ogni giro, di 0,5.

◆ Il calendario delle partite sarà indicato con una Circolare (vedi capitolo 8), con la finale da tenersi preferibilmente entro la quartultima giornata di serie A

## 1.5 Coppa Fenice

◆ Questo torneo si svolge con la formula dei gironi e poi dell'eliminazione diretta (con le stesse regole di conteggio dello Scudetto). Va in scena solo nella prima stagione di ogni ciclo e si tiene durante il girone di andata

della Serie A, per concludersi presumibilmente entro Natale. Partecipano tutte e dieci le squadre della Lega Mattocalcio.

◆ Svolgimento del torneo:

- prima fase: due gironi da cinque squadre sorteggiati casualmente. Nei gironi la classifica è determinata dai parametri da scudetto (3 punti in caso di vittoria, 1 in caso di pareggio, 0 in caso di sconfitta). In caso di parità di punti in classifica, le posizioni saranno determinate dai seguenti parametri, nell'ordine:

1 – Gol fatti nel girone

2 – Punti totali fatti nelle tre partite del girone

3 – Scontro diretto

4 – Lancio della Moneta

- fase finale: il primo classificato in ogni girone disputerà la semifinale ad andata e ritorno contro il secondo classificato dell'altro girone. Anche la finale sarà giocata in doppia partita.

◆ Il calendario delle partite sarà indicato con una Circolare (vedi capitolo 8), con la finale da tenersi preferibilmente nel periodo natalizio

## 1.6 Coppa delle Coppe Mattocalcio

◆ Questo torneo si svolge con la formula dei gironi e poi dell'eliminazione diretta (con le stesse regole di conteggio dello Scudetto). Va in scena solo nelle tre stagioni successive alla prima di ogni ciclo e si tiene durante il girone di andata della Serie A, per concludersi presumibilmente entro Natale.

◆ L'accesso al torneo sarà basato sui risultati della stagione precedente, in base al seguente ordine:

1. Primo classificato in campionato

2. Vincitore Coppa delle Coppe o della Coppa Fenice

3. Vincitore Naitro Cup

4. Vincitore Mattocalcio Cup

5. Secondo classificato in campionato

6. Terzo classificato in campionato

7. Secondo classificato Naitro Cup

8. Secondo classificato Coppa delle Coppe o Coppa Fenice

9. Secondo classificato in Mattocalcio Cup

10. Terzo classificato Naitro Cup

11. Quarto classificato in Campionato

12. Quinto classificato in Campionato

13. Sesto classificato in Campionato

14. Settimo classificato in Campionato

15. Ottavo classificato in Campionato

16. Nono classificato in Campionato

◆ Svolgimento del torneo:

- prima fase: due gironi da tre squadre, divise al sorteggio in tre fasce diverse (definite dall'ordine di accesso). Nei gironi ci si affronterà secondo le regole del Triangolo (3 punti a chi vince in partita, 2 a chi vince ai rigori, 1 a chi perde ai rigori, 0 a chi perde in partita)
- fase finale: il primo classificato in ogni girone disputerà la semifinale ad andata e ritorno contro il secondo classificato dell'altro girone. Anche la finale sarà giocata in doppia partita.

◆ Il calendario delle partite sarà indicato con una Circolare (vedi capitolo 8), con la finale da tenersi preferibilmente nel periodo natalizio

## 2. SISTEMA FINANZIARIO

### 2.1 Quota associativa

◆ La quota di iscrizione stagionale è da versare in due tranches, una con scadenza fissata al giorno dell'asta di inizio stagione e una all'asta di riparazione di Gennaio/Febbraio, ognuna da 25 dobloni.

◆ E' prevista l'espulsione diretta dalla Lega per il fantallenatore che non onora una delle due tranches entro una settimana dalla scadenza.

### 2.2 Premi in dobloni

◆ In totale, al termine di ogni stagione, è previsto un montepremi di 500 dobloni da spartire nel seguente modo:

- Scudetto Mattocalcio: 1° posto 170 dobloni, 2° 80 dobloni, 3° 50 dobloni
- Coppa delle Coppe/Coppa della Fenice: 1° posto 80 dobloni
- Naitro League: 1° posto 70 dobloni + monte Multe (vedi paragrafo 5.3)
- Mattocalcio Cup: 1° posto 50 dobloni

### 2.3 Premi in crediti

◆ In totale al termine di ogni stagione è previsto un montepremi di 2000 crediti da spartire nel seguente modo:

- 1700 crediti in base alla classifica dello Scudetto Mattocalcio:
  - 1° posto 260 crediti
  - 2° 235 crediti
  - 3° 215 crediti

4° 195 crediti

5° 175 crediti

6° 160 crediti

7° 140 crediti

8° 120 crediti

9° 110 crediti

10° 90 crediti

- 210 crediti per premi individuali per i giocatori, in base alle statistiche Fantacalcio.it, (1° 20 crediti, 2° 10 crediti, 3° 5 crediti)\*:

. Marcatori \*\*

. Assist man \*\*

. Migliori portieri per mv (con almeno 15 presenze) \*\*\*

. Migliori difensori per mv (con almeno 15 presenze) \*\*\*

. Miglior centrocampisti mv (con almeno 15 presenze) \*\*\*

. Miglior under 21 mv (con almeno 15 presenze) \*\*\*

\*: i crediti verranno assegnati alla squadra che detiene il cartellino del giocatore, all'ultima giornata di campionato;

I titoli verranno assegnati sulla base delle statistiche della Serie A e non della Lega Mattocalcio

\*\* : nel caso non sia possibile dividere il premio in parti uguali, si arrotonda per difetto per poi recuperare la somma alla prima occasione utile

\*\*\*: in caso di pareggio tra due o più giocatori nella media voto, si utilizzerà la fantamedia con bonus e malus

- 100 crediti per premi squadra:

. Vittoria Naitro Cup 25 crediti

. Vittoria Mattocalcio Cup 25 crediti

. Record punti in giornata 20 crediti

. Campione d'inverno (al termine della 18esima giornata) 15 crediti

. Premio "El Ghigno del Diablo" (chi ha subito più gol durante la stagione nello Scudetto Mattocalcio) 15 crediti

### 3. ROSA

◆ Ogni rosa deve avere un minimo di 18 giocatori (secondo lo schema 2 - 6 - 6 - 4) a partire dalla fine del draft (o asta) di inizio stagione e un massimo di 30 giocatori (a cui possono essere aggiunti 3 giocatori Primavera e un giocatore con voucher).

◆ All'inizio di ogni nuova stagione (tranne la prima di ogni ciclo), la rosa dovrà essere ridotta al numero massimo di 18 giocatori (senza limitazioni per ruolo) entro il draft.

◆ PRESTITI:

- Il giocatore in prestito occuperà uno slot della rosa principale sia del ricevente, che del proprietario. Per quest'ultimo, però, il giocatore non influirà sulla rosa minima di 18.
- Il prestito deve durare almeno sei mesi.
- vi è possibilità di annullare un prestito (anche in deroga alla norma al punto 4.4 che vieta il ritorno di un giocatore nella stessa sessione di mercato), nel caso esclusivo dell'uscita del giocatore dalla lista quotazioni Fantacalcio.it, a patto che l'annullamento sia avallato da entrambi i fantallenatori interessati, cioè dal proprietario e da chi ha ricevuto il giocatore in prestito.

## 3.1 Primavera

- ◆ Per calciatori Primavera si intendono quei giocatori che hanno età pari o inferiore a 21 anni al giorno primo luglio precedente al via della stagione, che sono rimasti svincolati al termine del draft e dell'asta e che sono presenti nella Lista Primavera Ufficiale comunicata sul sito web.
- ◆ Sono concessi tre slot aggiuntivi in rosa per i primavera, che però non potranno essere schierati in partita né in panchina.
- ◆ I giocatori primavera possono essere integrati nella rosa principale (da 30 slot) e quindi schierabili in partita in qualsiasi momento. In caso di integrazione, i giocatori libereranno uno slot aggiuntivo Primavera ma non potranno tornare più indietro.
- ◆ Se un giocatore viene svincolato direttamente dalla Primavera senza essere passato per la rosa principale, il suo valore sarà pari al doppio del valore Fantacalcio.it.
- ◆ Il giocatore Primavera non presente in lista Fantacalcio.it vale 1.
- ◆ Al termine di ogni stagione, i giocatori in Primavera che avranno superato l'età da Under 21, dovranno essere necessariamente trasferiti in prima squadra o svincolati.

## 4. INGAGGI E MERCATO

- ◆ Per i ruoli si prenderà in considerazione la lista Fantacalcio.it. La quotazione dei giocatori sulla lista Fantacalcio.it è da intendersi moltiplicata x2.
- ◆ Sono previsti: un draft (o un'asta) di inizio stagione, un'asta di riparazione e quattro finestre di scambi.



## 4.1 Rinnovo e asta di inizio ciclo

◆ All’inizio di un nuovo ciclo, ogni fantallenatore può preservare uno o più giocatori dall’azzeramento della propria rosa, riacquistandoli al prezzo indicato in lista quotazioni (i portieri non potranno essere mantenuti, i giocatori non in lista quotazioni valgono 1, mentre i giocatori della propria primavera potranno essere riacquistati a metà prezzo). Per questa operazione non potranno essere spesi i crediti normali, ma un tesoretto a parte e non cumulabile. Il tesoretto a disposizione di ogni fantallenatore sarà pari al valore del 100esimo giocatore presente in lista quotazioni.

◆ L’asta di inizio ciclo si tiene all’inizio della prima stagione ed è fissata normalmente durante la prima pausa stagionale per le nazionali (tra la 2a e la 3a giornata di serie A), viene ufficializzata con Circolare. Le modalità di svolgimento ricalca in larga parte (mancano solo gli svincoli) quelle dell’Asta di riparazione indicata nel paragrafo 4.3, ma con delle modifiche:

- Non è anticipata dalla fase di svincolo, bensì da quella di azzeramento e rinnovo
- La chiamata è per ruolo a partire dai portieri
- Dopo l’asta è prevista la fase del draft equo primavera come indicato nel paragrafo 4.2.

## 4.2 Draft di inizio stagione

◆ Si tiene all’inizio di ogni stagione, ad esclusione della prima di ogni ciclo, ed è fissata normalmente durante la prima pausa stagionale per le nazionali (tra la 2a e la 3a giornata di serie A), viene ufficializzata con Circolare ed è diviso in quattro fasi: lo svincolo, il “draft con handicap”, l’asta e il “draft equo primavera”.

◆ La fase di svincolo segue le modalità indicate al paragrafo 5.4 e le limitazioni per la rosa massima indicate al capitolo 4 ed è anticipata dalla fase di esercitazione di eventuali clausole a scadenza.

◆ Il draft con Handicap prevede cinque giri di chiamata, senza asta e a valore pieno (Quotazione Fantacalcio.it x2). Ogni giro del draft con handicap terminerà con una breve fase di mercato aperto dalla durata di pochi minuti. L’ordine del draft con handicap sarà sorteggiato anticipatamente, in base a quattro fasce definite dalla classifica dello Scudetto Mattocalcio dell’anno precedente:

FASCIA	SCELTA GIOCATORE	POSIZIONE IN CLASSIFICA (% DI POSSIBILITÀ DI ESTRAZIONE ALL’INTERNO DELLA FASCIA DI APPARTENENZA)
Prima	Prima e seconda scelta	10° (60%), 9° (40%)
Seconda	Terza, quarta e quinta scelta	8° (60%), 7° (30%), 6° (10%)
Terza	Sesta, settima e ottava scelta	5° (60%), 4° (30%), 3° (10%)

Quarta	Nona e decima scelta	2° (60%), 1° (40%)
--------	----------------------	--------------------

- ◆ L'asta si svolgerà con lo stesso sistema di quella di riparazione (vedi paragrafo 4.3)
- ◆ L'ordine del draft equo primavera sarà definito, in ogni giro, dall'estrazione del primo fantallenatore con diritto di chiamata per poi proseguire in senso orario. Ogni giocatore sarà acquistabile gratuitamente.

## 4.3 Asta di riparazione

- ◆ Si terrà all'inizio del mese di febbraio, al termine della finestra di mercato della Serie A e, possibilmente, entro la giornata di Serie A successiva

- ◆ Le fasi dell'asta:

1. Svincolo libero (vedi capitolo 4.6) a valore ultima lista Fantacalcio.it utile ed esercitazione di eventuali clausole a scadenza.
2. Asta a chiamata senza ruoli (minimo 2-6-6-4, fino ad un max di 30 giocatori). Prima di cominciare per un ruolo, verrà estratto a sorte il nome dell'allenatore che potrà chiamare il primo giocatore su cui fare asta, il rilancio è a turno e senza limite di rialzo, da qui si proseguirà in senso orario. La base d'asta sarà fissa ad 1 credito per ogni giocatore.

## 4.4 Scambi

- ◆ Permessi scambi liberi (compravendite, prestiti, clausole libere)

- Ogni giocatore scambiato non potrà tornare nella propria rosa di appartenenza durante la stessa finestra di mercato

- ◆ Finestre (comunicate dal direttivo sul blog):

1. Due settimane tra fine ottobre e inizio novembre (vedi partita Nazionale)
2. Dal primo gennaio fino a 24 ore dopo l'asta di riparazione
3. Due settimane a marzo
4. Dal primo luglio fino a 48 ore dopo il draft iniziale della stagione seguente

- ◆ Ufficializzazione:

ogni scambio deve essere convalidato da entrambe le parti in causa sul gruppo Whatsapp del Fantacalcio e poi comunicato direttamente al presidente, al vicepresidente oppure al segretario. Ogni "contratto", per essere valido, deve indicare i seguenti parametri:

- data della firma

- data della scadenza del contratto (in caso di prestito e/o di clausole a tempo)
- giocatori interessati con nome e cognome e squadra di appartenenza
- clausole nel dettaglio, se presenti

## 4.5 Contratti di prestazione occasionale (voucher)

◆ Durante lo svolgimento del campionato verranno effettuate una serie di “aste voucher” (i quali dettagli come data di svolgimento e durata degli ingaggi, verranno ufficializzati prima di inizio stagione tramite apposita circolare) nelle quali sarà possibile ingaggiare giocatori in via temporanea per la durata di alcune giornate.

\* per maggiori dettagli consultare la circolare di riferimento

◆ Ogni fantallenatore può ingaggiare al massimo un giocatore con voucher alla volta. Questo non occupa uno slot.

◆ L’ingaggio avviene attraverso un’asta a buste chiuse con base d’asta 1.

## 4.6 Svincoli

◆ Gli svincoli sono previsti solo prima del draft di inizio stagione e dell’asta di riparazione.

◆ Il valore in crediti dello svincolo corrisponde all’ultimo valore disponibile per quel giocatore sulla lista Fantacalcio.it pubblicata sul sito web Mattocalcio.

◆ Se un giocatore lascia la Serie A, lo svincolo non è automatico, ma a discrezione del proprietario.

◆ CAVILLO ASTORI:

Nel caso esclusivo di improvviso ritiro del giocatore per motivi di salute legati ad un’acclarata, invalidante e irreversibile indisponibilità fisica (come la morte o grave incidente come mutilazione o attacco cardiaco), che capiti nel periodo successivo ad un’asta del Mattocalcio e antecedente ad una finestra di scambi, durante il mercato vi è la possibilità di svincolare e pescare un sostituto di uguale ruolo e valore pari o inferiore dalla lista degli svincolati. A scanso di equivoci:

- l’opportunità non viene concessa in caso di scoperta di malattia, di incidente fisico di cui non è certa l’irreversibilità, di squalifica per doping, di arresto, di ritiro ragionato da parte del giocatore;
- l’opportunità è concessa solo nelle finestre di mercato di novembre e marzo.

◆ CAVILLO RUGANI:

Simile al Cavillo Astori, prevede che i positivi al Covid-19 possono essere immediatamente sostituiti in rosa con giocatori di pari o inferiore quotazione. Seppur fuori rosa, il giocatore sostituito resta di proprietà della squadra.

- La sostituzione è temporanea e scade alla prima tra le seguenti occasioni: l’asta di febbraio o la fine della

stagione.

- Alla scadenza, il giocatore sostituito torna automaticamente in rosa, mentre il sostituto torna in lista svincolati.
- Il fantallenatore ha facoltà di optare per la sostituzione di un giocatore per tutto il periodo di tempo in cui quest'ultimo risulta positivo al Covid.
- In caso di più positività al Covid riscontrate contemporaneamente, la priorità viene data alla sostituzione del giocatore con quotazione attuale più alta. In caso di parità di quotazione, la precedenza di scelta va alla squadra più bassa nella classifica dello scudetto Mattocalcio

## 5. FORMAZIONE IN PARTITA

◆ La formazione dovrà essere pubblicata almeno un minuto prima dell'inizio della giornata di campionato sul sito di Fantacalcio.it, in caso di problemi con internet gli allenatori possono inviare la formazione sul gruppo Whatsapp o privatamente agli amministratori che provvederanno successivamente ad inserirla.

I moduli disponibili sono i seguenti: 3-4-3, 3-5-2, 4-3-3, 4-4-2, 5-3-2, 4-5-1 e 5-4-1.

◆ Sono possibili al massimo cinque sostituzioni in partita, in linea con le novità introdotte dalla Lega Serie A a partire dall'emergenza Covid della stagione 2019/2020.

◆ In caso di mancato inserimento della formazione sarà recuperata quella della settimana precedente.

### 5.1 Cambio modulo

E' previsto il "Cambio modulo", cioè la sostituzione in base all'ordine dei panchinari e non per ruolo. La trasformazione del modulo è fattibile solo nel caso si passi ad uno schema valido tra quelli disponibili.

### 5.2 Partite rinviate e sistema SAI

◆ In caso di partite rinviate, se il match non verrà disputato entro l'inizio del turno successivo, tutti i calciatori tranne quelli squalificati otterranno un 6 politico.

◆ In caso di rinvio oltre l'inizio del turno successivo di almeno il 40% delle partite del turno di Serie A, si attiverà automaticamente il SAI (Sistema Antifalsamento Improvviso):

– il calcolo del turno di campionato Mattocalcio sarà lasciato in sospeso ed effettuato solo dopo il recupero delle partite di Serie A rinviate;

- sarà concessa la deroga al limite di sostituzioni in partita: illimitati anziché cinque al massimo;

- partite ulteriormente rinviate rispetto alla giornata di recupero, saranno ritenute come tali;

– l'eventuale turno concomitante di Mattocalcio Cup sarà rinviato a data da destinarsi, ma comunque alla prima possibile.

## 5.3 Multe e penalità

◆ **MULTE:** per ogni formazione non consegnata, sarà applicata una multa di 2 dobloni

◆ **PENALITA':**

- per 5 formazioni non consegnate:

. 1 punto in meno nella classifica dello Scudetto Mattocalcio

. all'inizio della stagione successiva, retrocessione a percentuale MINIMA di fascia del draft (in caso di primo posto in classifica, sarà a percentuale ZERO)

- per 10 formazioni non consegnate:

. altri 5 punti in meno nella classifica dello Scudetto Mattocalcio

. all'inizio della stagione successiva, retrocessione a percentuale ZERO di fascia del draft

. perdita immediata di uno slot fino alla fine della stagione successiva

- per 12 formazioni non consegnate: espulsione immediata del giocatore dalla Lega

◆ **CAVILLO RUSTELLA**

in caso di recidiva (di un fantallenatore a cui è stata già inflitta una penalità nella stagione precedente), è prevista l'espulsione immediata dalla Lega

## 6. CALCOLO DEI PUNTI

◆ Per il calcolo dei punti sarà utilizzata come fonti voti "Voti Italia", ossia una media voto che tiene in considerazione fattori soggettivi, ossia i voti delle redazioni tradizionali più note, e oggettivi, attraverso l'algoritmo Alvin482 esclusivo di Fantacalcio.it.

◆ I bonus e i malus applicabili sono i seguenti: Gol segnato +3, gol subito -1, rigore segnato +3, rigore sbagliato -3, ammonizione -0,5, espulsione -1, assist +1, autogol -2, autogol del portiere -1

◆ Il sistema di conteggio punti è il seguente:

- <66 = 0 Gol

- da 66 a 70,5 = 1 gol

- da 71 a 75,5 = 2 gol

- da 76 a 80,5 = 3 gol

- e così via con lo scarto di 4,5 punti.

## 7. RITIRI ED ESPULSIONI DEI FANTALLENATORI

◆ In caso di ritiro o di espulsione, l'allenatore non potrà riprendere la quota già versata in precedenza. La formazione della squadra sarà caricata dagli amministratori, pubblicando sempre la squadra migliore secondo il sito Fantaformazione.it, fino al termine del girone. Al termine del girone se non sarà trovato un sostituto, da quel momento in poi la squadra perderà tutte le partite a tavolino. Sostituire un allenatore sarà possibile fino all'inizio della prima finestra utile di mercato.

## 8. CIRCOLARI

◆ Il regolamento indica norme generali valide per sempre e non solo per la stagione in corso. Per questo, è stato introdotto lo strumento della Circolare, che invece fornisce indicazioni dettagliate e concrete. L'esempio principale è quello delle date delle competizioni e del mercato: con le Circolari vengono definite le date esatte, in base alle norme del regolamento e al calendario della Serie A. La Circolare, però, può essere utilizzata anche per definire soluzioni a situazioni di emergenza, pure in deroga al regolamento stesso.

## 9. DIRETTIVO LEGA MATTOCALCIO

◆ La Lega Mattocalcio è governata da un direttivo composto da tre cariche non elettive e rinnovabili all'infinito per sola apposizione del sigillo presidenziale sul capo del Fantallenatore.

◆ Il Ceo, nonché plenipotenziario, è Fabrizio

◆ Il vicepresidente Reo è Gian Piero

◆ Il segretario esecutivo e operativo Seo è Luca RedSpider